

MEIKÄ[®] MEIKÄ PELIOHJEET

MeikäMeikäSeniori- pelissä jutellaan omista ajatuksista ja muistellaan menneitä. Peliä voidaan pelata erilaisissa pienryhmissä (2-6 pelaajaa) tai vaikka kotona. Peliäikää on hyvä varata vähintään 30 minuuttia, mutta peliä voidaan jatkaa aikataulun sallimissa puitteissa mielenkiinnon mukaan.

Pelivälineet:

Pelilauta
Kysymyskortit 32 kpl
Peliohjekortit 2 kpl
Peliohjeet
Nopat 2 kpl
Pelinappulat 6 kpl

Pelin valmistelu:

Kysymyskortit asetetaan nurinpäin pelilaudalle niille varattuun ruutuun. Pelaajat asettavat pelinappulansa Marjapaikkaan, joka toimii lähtöruutuna.

MeikäMeikä Superversio:

Marjapaikassa pelaaja saa yhden karkin tai muuta vastaavaa, kun kulkee siitä läpi tai pysähtyy siihen. Siihen varataan erikseen sopivaa naposteltavaa tms.

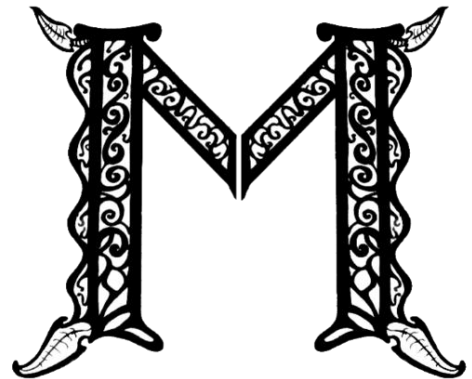
Pelin kulku:

1. Pelaajat sopivat vuorojärjestyksen: esim. pelin aloittaa nuorin pelaaja tai se, jolla on pisin pikkurilli tai on aakkosissa ensimmäinen jne.
2. Pelaaja etenee omalla vuorollaan kahta noppaa heittämällä silmälukujen osoittaman matkan myötapäivään Marjapaikasta kohti Poukamaa pelilaudan askelmia pitkin, kulkien myös kulmaruutujen kautta.
3. Pelaaja nostaa kysymyskortin ja vastaa askelman värin mukaiseen kysymykseen tai jatkaa siinä olevaa lausetta. Vastauksen jälkeen kortti laitetaan takaisin pakan alle.
4. Pelin kulmissa olevat erikoisaskelmat:
 - **Marjapaikka**; Pelaaja nostaa kortin ja valitsee haluamansa kysymyksen sekä kuka siihen vastaa. Halutessaan pelaaja voi vastata siihen myös itse.
 - **Poukama**; Pelaaja antaa hyvää palautetta yhdelle pelitovereista. Pelaajat heittävät yhtä noppaa ja palaute annetaan sille, joka saa pienimmän luvun.
 - **Lähde**; Tässä pelaaja saa hyvää palautetta muilta pelaajilta. Pelitoverit heittävät yhtä noppaa ja kuka saa suurimman luvun, saa antaa palautetta.
 - **Puro**; Tässä vesi virtaa sellaisella vauhdilla, että pelaaja siirtyy suoraan Poukamaan, kulkematta Marjapaikan kautta.
5. Peli jatkuu etukäteen sovitun ajan tai niin kauan kuin tuntuu mukavalta pelata.

**Meikämeikä-pelissä kaikki ovat voittajia.
Onnitelkaa toisianne!**

Hyviä pelihetkiä toivottavat pelinkehittäjät

Tiina Haapiainen ja Susanna Sillanpää



Pelin ulkoasun suunnittelu Roope Sillanpää Art, www.rsart.fi

Pelin osittainenkin kopioiminen on ehdottomasti kielletty. ®