



MEIKÄ[®] MEIKÄ

SPELINSTRUKTIONER

PELINIKKARIT

MeikäMeikä-spelets mål är att få spelarna att samtala och lära sig något nytt om sig själva och varandra. I fokus för MeikäMeikä-spelet är interaktions- och empatifärdigheter.

MeikäMeikä-spelet kan spelas i olika smågrupper (2–6 spelare). Om det deltar spelare från olika åldersgrupper kan varje grupp ha sin egen åldersanpassade korthöga. Det är bra att avsätta minst 30 minuter för spelet, men det kan fortsätta inom ramen för den tillåtna tidsplanen.

Spelredskap:

Spelbräda
Frågekort (åldersanpassad kortlek) 32 st
Spelregelkort 2 st
Spelregler
Tärningar 2 st
Spelpjäser 6 st

MeikäMeikä Superversion:

På Bärstället får spelaren en godis eller liknande när de går igenom det eller stannar där. Där reserveras särskilt lämpligt små ätbart eller liknande.

Förberedelse av spelet:

I spelet väljs en spelläggare, som kan vara en vuxen eller en av spelarna. Spelläggaren ansvarar för spelets flyt och god stämning. Spelläggaren behöver inte själv delta i spelet. Frågekort placeras med frågesidan nedåt på spelbrädet i den avsedda rutan. En instruktionskort sätts också fram, där färgernas förklaringar framgår. Spelarna placerar spelbrickor till **Bärstället**.



Spelets gång:

1. Spelarna kommer överens om spelordningen, till exempel att spelet börjar med den yngsta spelaren eller den som har längst lillfinger eller är den första i alfabetet eller liknande.
2. I sin tur rör sig spelaren medurs med siffran som anges av tärningen (från Bärstället till Viken osv.) längs spelbrädsstegen, via hörnrutorna.
3. Spelaren drar ett frågekort och svarar på frågan som motsvarar färgen på steget eller fortsätter meningen och motiverar svaret. Det använda kortet returneras under korthögen.
4. Särskilda steg i hörnen av spelet:
 - **Bärstället;** Spelaren drar ett kort och väljer den önskade frågan samt vem som ska svara på den. Om spelaren vill kan hon/han svara på frågan själv.
 - **Viken;** Spelaren ger positiv feedback till en av spelkamraterna. Spelarna slår en tärning och feedback ges till den som får lägst siffra. Spelledaren ser till att feedbacken verkligen är positiv och uppmuntrande.
 - **Källan;** Här får spelaren positiv feedback från de andra spelarna. Spelkamraterna kastar en tärning, och den som får högsta siffran ska ge feedback. Spelledaren ser till att feedbacken verkligen är positiv och uppmuntrande.
 - **Åstranden;** Här strömmar vattnet med en sådan hastighet att spelaren går direkt till Viken utan att gå genom Bärstället.

I spelet MeikäMeikä är alla vinnare. Grattis till varandra!



Spelutvecklarna önskar trevliga spelmoment!

Tiina Haapiainen och Susanna Sillanpää

Design av spelets layout Roope Sillanpää Art., www.rsart.fi

Att kopiera spelet även delvis är absolut förbjudet. ®